

Informatica

CdL in Matematica

Parte 1

Roberto Zunino

Informazioni sul corso

Roberto Zunino

- Dipartimento di Matematica
- Email: roberto.zunino@unitn.it
- Web: disi.unitn.it/~zunino
- Ufficio: a Povo 0
 - Indicazioni: disi.unitn.it/~zunino/contact
- Ricevimento
 - Su appuntamento (preso via email almeno 2-3 giorni prima) su Skype o Zoom
 - Per piccole cose, chiedete direttamente per email

Sito web del corso

- Annunci e video lezioni su Moodle
- Pagina web del corso (con materiale didattico)
disi.unitn.it/~zunino/teaching/informatica
- Materiale didattico
 - Tutte le presentazioni
 - Esercizi e soluzioni esami
- Informazioni sul tutorato (in fase di attivazione)
 - Esercizi relativi
- Modalità di esame

Modalità di Esame

- Cinque appelli

Progetto (pratica)

- Testo: ultima lezione di laboratorio
- Svolto liberamente, consegnato agli appelli
- Da superarsi prima dell'esame scritto
- Dà accesso a tutti gli appelli fino a Settembre
 - (Conviene superarlo prima possibile!)
- Non ha altrimenti influenza sul voto finale

Scritto (teoria)

- Svolto su carta (non al computer)
- Domande di teoria & esercizi da svolgere

Esercizi opzionali per il tutorato (bonus +1/30)

Vedere il sito per tutte le regole

Lezioni e pausa

Gli anni scorsi gli studenti hanno scelto di fare il “quarto d’ora accademico” all’inizio. Fatemi sapere se invece preferite farlo alla fine.

- Martedì (pratica) – povo 1 in A103 e A201
→ pausa all’inizio (8:50 – 10.30)
- Mercoledì (teoria) – povo 1 in A103
→ pausa all’inizio (13.50 - 15.30)

Obiettivi del corso

Aspetti della **programmazione** (imperativa).

- Pratica
 - Programmazione in laboratorio
 - “Come sviluppo/esequo un programma?”
- Teoria
 - “Ragionare” rigorosamente sui programmi
 - “Il programma che ho scritto è corretto?”

Consiglio generale

Errori da evitare:

- Sottostimare l'impegno richiesto
- Concentrarsi solo su una parte
 - Pratica
 - Teoria

Argomenti del Corso

-

Parte di Teoria

Argomenti di Teoria

- Logica e insiemistica ~ Set
- Principi di induzione ~ Ott
- Programmazione imperativa ~ Nov
- Correttezza dei programmi ~ Dic

Si veda ESSE3 per il syllabus completo.