

# Informatica

CdL in Matematica

Parte 1

Roberto Zunino

# Informazioni sul corso

Roberto Zunino

- Dipartimento di Matematica
- Email: [roberto.zunino@unitn.it](mailto:roberto.zunino@unitn.it)
- Web: [disi.unitn.it/~zunino](http://disi.unitn.it/~zunino)
- Ufficio: a Povo 0
  - Indicazioni: [disi.unitn.it/~zunino/contact](http://disi.unitn.it/~zunino/contact)
- Ricevimento
  - Su appuntamento (preso via email almeno 2-3 giorni prima) su Skype o Zoom
  - Per piccole cose, chiedete direttamente per email

# Sito web del corso

- Annunci e video lezioni su Moodle
- Pagina web del corso (con materiale didattico)  
[disi.unitn.it/~zunino/teaching/informatica](http://disi.unitn.it/~zunino/teaching/informatica)
- Materiale didattico
  - Tutte le presentazioni
  - Esercizi e soluzioni esami
- Informazioni sul tutorato (in fase di attivazione)
  - Esercizi relativi
- Modalità di esame

# Modalità di Esame

- Cinque appelli

## **Progetto** (pratica)

- Testo: ultima lezione di laboratorio
- Svolto liberamente, consegnato agli appelli
- Da superarsi prima dell'esame scritto
- Dà accesso a tutti gli appelli fino a Settembre
  - (Conviene superarlo prima possibile!)
- Non ha altrimenti influenza sul voto finale

## **Scritto** (teoria)

- Svolto su carta (non al computer)
- Domande di teoria & esercizi da svolgere

**Esercizi opzionali per il tutorato** (bonus +1/30)

**Vedere il sito per tutte le regole**

# Lezioni e pausa

Gli anni scorsi gli studenti hanno scelto di fare il “quarto d’ora accademico” all’inizio. Fatemi sapere se invece preferite farlo alla fine.

- Martedì (pratica) – povo 1 in A103 e A201
  - pausa all’inizio (8:50 – 10.30)
- Mercoledì (teoria) – povo 1 in A103
  - pausa all’inizio (13.50 - 15.30)

# Obiettivi del corso

Aspetti della **programmazione** (imperativa).

- Pratica
  - Programmazione in laboratorio
  - “Come sviluppo/eseguo un programma?”
- Teoria
  - “Ragionare” rigorosamente sui programmi
  - “Il programma che ho scritto è corretto?”

# Consiglio generale

Errori da evitare:

- Sottostimare l'impegno richiesto
- Concentrarsi solo su una parte
  - Pratica
  - Teoria

Argomenti del Corso  
-  
Parte di Teoria



# Argomenti di Teoria

- Logica e insiemistica ~ Set
- Principi di induzione ~ Ott
- Programmazione imperativa ~ Nov
- Correttezza dei programmi ~ Dic

Si veda ESSE3 per il syllabus completo.